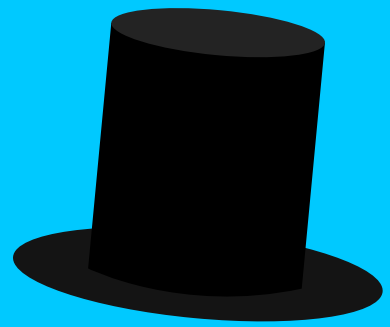


HATTUPELI



1 = OTTAA HATUN

2 = OTTAA HATUN

3 = ANTAA 3 HUIKKA KANSSAPELAAJALLE

4 = OTTAA ITSE 4 HUIKKA

5 = PELAAJA EI SAA OSOITELLA KETÄÄN/MITÄÄN LOPPUPELIN AIKANA

6 = PELAAJA EI SAA SANOA NIMIÄ/LEMPINIMIÄ LOPPUPELIN AIKANA

7 = PELAAJA JUO VASURILLA LOPPUPELIN AJAN
(JOS VASENKÄTINEN, OIKEALLA KÄDELLÄ)

8 = OTTAA ITSE 4 HUIKKA

9 = ANTAA 3+3+3 HUIKKA KANSSAPELAAJILLE
(HATTU OTTAA VAIN 3)

10 = NOPEUSTEHTÄVÄ: OIKEAN KÄDEN PEUKALO NENÄÄN
JA SAMAN KÄDEN ETUSORMI OTSALLE. HITAIN OTTAA SAKON.

J = JOKERI, PELAAJAT VOIVAT PÄÄTTÄÄ MITÄ KORTISTA TAPAHTUU

SAKKO = 3 HUIKKA

JOS PELAAJALLA ON USEAMPI SAMA SÄÄNTÖKORTTI,
ESIM 2KPL 5-KORTTIA, HÄN OTTAA SAKKOJA 2X3 HUIKKA

SÄÄNTÖKORTTI KOSKEE VAIN SITÄ PELAAJAA JOLLA KORTTI ON.
MUUT PELAAJAT SAAVAT KÄYTTÄÄ NIMIÄ YMS. JOS HEILLÄ EI OLE
KYSEISTÄ SÄÄNTÖKORTTIA.

HATTU JUO AINA KUN JOKU MUU PELAAJA JUO. (MYÖS SAKOT)

1
OTTA A HATUN

1

1
OTTA A HATUN

1

1
OTTA A HATUN

1

1
OTTA A HATUN

1

2
OTTA A HATUN

2

2
OTTA A HATUN

2

2
OTTA A HATUN

2

2
OTTA A HATUN

2

3
ANTAA 3
HUIKKA A
3

3
ANTAA 3
HUIKKA A
3

4

OTTAA 4
HUIKKA

h

4

OTTAA 4
HUIKKA

h

4

OTTAA 4
HUIKKA

h

4

OTTAA 4
HUIKKA

h

5

EI OSOITTELUA



g

5

EI OSOITTELUA



g

5

EI OSOITTELUA



g

5

EI OSOITTELUA



g

3

ANTAA 3
HUIKKA

e

3

ANTAA 3
HUIKKA

e

6

EI NIMIÄ /
LEMPINIMIÄ

9

6

EI NIMIÄ /
LEMPINIMIÄ

9

6

EI NIMIÄ /
LEMPINIMIÄ

9

6

EI NIMIÄ /
LEMPINIMIÄ

9

7

JUO VASEMMALLA
KÄDELLÄ

(JOS VASENKÄTINEN, NIIN OIKEALLA)

L

7

JUO VASEMMALLA
KÄDELLÄ

(JOS VASENKÄTINEN, NIIN OIKEALLA)

L

7

JUO VASEMMALLA
KÄDELLÄ

(JOS VASENKÄTINEN, NIIN OIKEALLA)

L

7

JUO VASEMMALLA
KÄDELLÄ

(JOS VASENKÄTINEN, NIIN OIKEALLA)

L

8

OTTAA 4
HUIKKA

8

8

OTTAA 4
HUIKKA

8

9

ANTAA

3 + 3 + 3

(HATTU OTTAA VAIN 3)

6

9

ANTAA

3 + 3 + 3

(HATTU OTTAA VAIN 3)

6

9

ANTAA

3 + 3 + 3

(HATTU OTTAA VAIN 3)

6

9

ANTAA

3 + 3 + 3

(HATTU OTTAA VAIN 3)

6

10

NOPEUS-
TEHTÄVÄ

(HITAIN OTTAA SAKON)

01

10

NOPEUS-
TEHTÄVÄ

(HITAIN OTTAA SAKON)

01

10

NOPEUS-
TEHTÄVÄ

(HITAIN OTTAA SAKON)

01

10

NOPEUS-
TEHTÄVÄ

(HITAIN OTTAA SAKON)

01

8

OTTAA 4
HUIKKA

8

8

OTTAA 4
HUIKKA

8

J

JOKERI



1

J

JOKERI



1

J

JOKERI



1

4

OTTAA 4
HUIKKA

1

3

ANTAA 3
HUIKKA

3

3

ANTAA 3
HUIKKA

3

